



XBOX 360

XBOX
LIVE

CONAN[®]



MANUAL DE
INSTRUCCIONES



ADVERTENCIA:

Antes de jugar a este juego, lea el Manual de instrucciones de la Xbox 360™ así como el manual de cualquier periférico, para obtener información sobre salud y seguridad. Guarde todos los manuales por si los necesita posteriormente. Para obtener un manual de nuevo, visite www.xbox.com/support o llame al servicio de atención al cliente de Xbox (ver el interior o el reverso del juego).

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos “ataques epilépticos fotosensibles” cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles a estos ataques que los adultos. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones:

- Siéntese a una distancia considerable de la pantalla.
- Utilice una pantalla más pequeña.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- No juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

INDÍCE

INTRODUCCIÓN	2
CONTROLES DEL JUEGO	3
CONEXIÓN A XBOX LIVE	4
MENÚ PRINCIPAL	4
Modos de juego	5
Opciones	6
CÓMO JUGAR	7
Pantalla del juego	7
Menú de pausa	9
Acciones contextuales	10
OBJETOS Y ARMAS	11
INFORMACIÓN ADICIONAL	13
Poderes de armadura	13
Habilidades de combate	14
Doncellas	15
Runas de triunvirato	15
CONSEJOS DE JUEGO	16
ACUERDO DE LICENCIA	17
GARANTÍA LIMITADA	17
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	21

INTRODUCCIÓN

«...En una época inimaginable, cuando los reinos resplandecientes se extendían por todo el mundo como mantos azules bajo las estrellas...»

Esto es Hiboria. Una tierra salvaje donde solo sobreviven los fuertes. Es la tierra de Conan, un bárbaro que forja su destino a fuerza de ingenio y acero.

La sed de oro y aventuras de Conan lo conduce a Balmoria, una isla perdida en los lejanos mares de occidente. Pero allí no encuentra riquezas, sino al oscuro mago Graven: un hombre consumido por sus propios deseos, un hombre que destruiría Hiboria para satisfacer sus ansias de poder. Su arma es la Peste Negra, una plaga que roba las almas de los hombres. La magia negra de Graven es tan poderosa que incluso ha sometido la propia naturaleza a su voluntad.

Pero hay alguien dispuesto a desafiar a Graven: la guerrera A'Kanna. El mago oscuro ha destruido su tierra natal y masacrado a su pueblo. A'Kanna no parará hasta acabar con él. Pero ella no puede empuñar el arma que detendrá a Graven.

Solo Conan tiene la fuerza necesaria. Es un poder, y una responsabilidad, que Conan ni busca ni desea.

Pero ha llegado la hora. Juntos, Conan y A'Kanna zarpan hacia orillas lejanas:

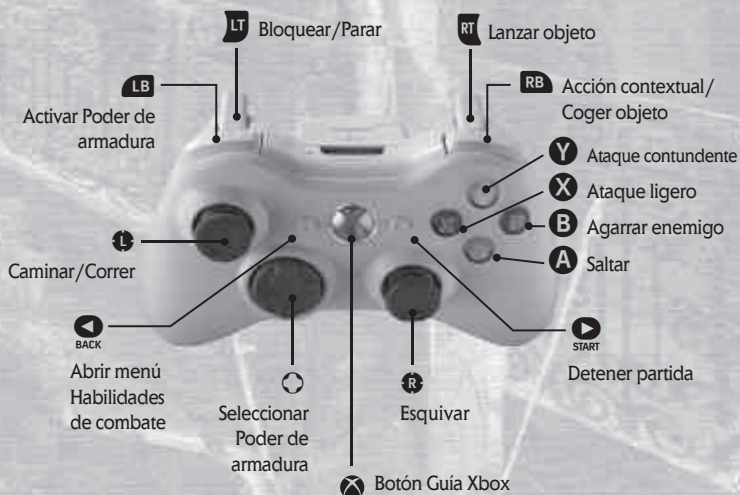
- Hacia la isla de Parad, donde dragones del desierto se alzan en su contra;
- Hacia la selva negra de Kush, donde las bestias arrastran a indefensas doncellas hasta su muerte y veneran a antiguos demonios con sacrificios humanos;
- Hacia los páramos abrasadores de Estigia, donde Conan tiene que enfrentarse a la flota estigia y a la reina hechicera; y,
- Hacia Argos, donde la Peste Negra ha tomado el control y hermanos luchan contra hermanos en una sangrienta guerra civil.

Conan se abre camino luchando por mar y tierra, midiendo sus fuerzas contra dragones, demonios elefante, guerreros, magos y todo tipo de bestias sobrenaturales. Su viaje lo acerca más que nunca al mago oscuro Graven, cuyas ansias de poder amenazan con destruir Hiboria y maldecir su pueblo con una antigua y eterna oscuridad.

Lucharán por el futuro.

Lucharán hasta la muerte.

CONTROLES DEL JUEGO



Mando Xbox 360

CONTROLES DE MENÚ	
Desplazarse/ Seleccionar objeto del menú	Stick izquierdo/botones de dirección ↑ / ↓
Modificar objeto del menú	Stick izquierdo/botones de dirección ← / →
Seleccionar	Botón A
Anterior/Cancelar	Botón B
CONTROLES DE ACCIÓN	
Caminar/Correr	Stick izquierdo
Esquivar	Stick derecho
Seleccionar Poder de armadura	Botones ○
Saltar	Botón A
Ataque ligero	Botón X
Ataque contundente	Botón Y
Agarrar enemigo	Botón B
Bloquear/Parar	Botón LT
Acción contextual/Coger objeto	Botón RB
Activar Poder de armadura	Botón LB
Lanzar objeto	Botón RT
Detener partida	Botón START
Menú Habilidades de combate	Botón BACK



CONEXIÓN A XBOX LIVE

Con Xbox LIVE® podrás jugar con quien quieras cuando quieras. Crea tu propio perfil (tarjeta de jugador), charla con tus amigos, descarga contenido en el Bazar Xbox LIVE y envía y recibe mensajes de voz y video. ¡Conéctate ya y forma parte de la nueva revolución!

CONECTANDO

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live.

CONTROL PARENTAL

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y tutores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños, de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

MENÚ PRINCIPAL



En el menú principal, puedes usar el stick izquierdo o el mando D para resaltar opciones, pulsar **A** para seleccionar, o pulsar **B** para volver a un nivel de opciones superior o al menú anterior.

MODOS DE JUEGO

PARTIDA NUEVA

Empieza la sangrienta aventura de Conan y conquista Hiboria con ingenio y acero. Puedes elegir entre tres niveles de dificultad: Fácil, Medio y Difícil. Sin embargo, corren rumores de que existe un cuarto nivel de dificultad.

REANUDAR PARTIDA

Entra en el mundo de Conan desde el último punto de guardado.

CARGAR PARTIDA

Carga una partida guardada específica.

EXTRAS

Explora el contenido extra de Conan:

- **Estadísticas**

Consulta las estadísticas de tu progreso a través del juego. Puedes ver tu puntuación total, el tiempo jugado, las muertes, los objetos destruidos y otras estadísticas interesantes.

- **Desbloqueables**

Echa un vistazo a los vídeos, el material gráfico y los trucos desbloqueables de Conan.

- **Logros**

Aquí puedes ver todos los logros actualmente disponibles. Según vayas completando más objetivos, desbloquearás más logros.

- **Clasificación**

Utiliza esta opción para descubrir cómo se te da en comparación con otros jugadores de Conan.



Opciones



Configura las opciones del juego. Utiliza el stick izquierdo/mando D para resaltar una opción y pulsa **A** para confirmar tu elección. En opciones que tengan niveles regulables, resalta la opción y pulsa el mando D hacia la **izquierda** o la **derecha** para ajustar el nivel deseado.

- **Juego**

Fundido de interfaz — activa o desactiva esta opción si quieres que la pantalla auxiliar desaparezca cuando Conan no está luchando.

Vibración — activa o desactiva la vibración del mando.

Sangre — activa o desactiva la sangre.

- **Configuración de sonido y vídeo**

Brillo — ajusta el brillo de la pantalla.

Volumen de la música — ajusta el volumen de la música.

Volumen de los efectos — ajusta el volumen de los efectos de sonido.

Volumen de voces — ajusta el volumen de las voces.

Subtítulos — activa o desactiva los subtítulos.

CÓMO JUGAR

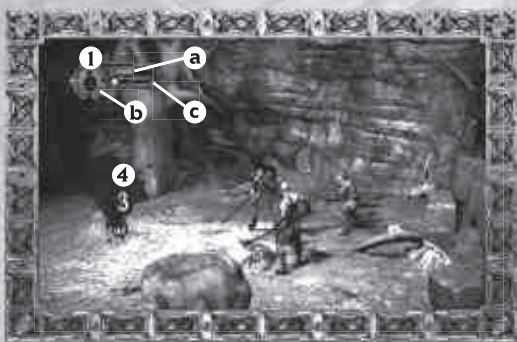
Después de seleccionar Partida nueva en el menú principal, podrás elegir uno de los tres niveles de dificultad: Fácil, Medio o Difícil. A continuación, la partida empezará y tomarás el control de Conan.

NOTA

Superar el juego en ciertos niveles de dificultad puede desbloquear sorpresas para los guerreros más dedicados.

Si prefieres continuar una partida guardada anteriormente, puedes seleccionar Reanudar partida o Cargar partida en el menú principal. La opción Reanudar partida te llevará automáticamente al último punto de guardado que hayas utilizado. La opción Cargar partida te permite escoger qué partida guardada quieres cargar.

Pantalla del juego



1. Barra de energía principal

Este indicador situado en la esquina superior izquierda de la pantalla muestra tres de los factores más importantes de la aventura de Conan. La barra verde representa la salud, el icono grande representa el Poder de armadura actualmente equipado, la barra azul representa el nivel de Poder de armadura y la barra inferior indica el nivel actual de Canción de la muerte.

a. Salud

El indicador de salud aumenta a medida que Conan recupera salud, y se oscurece a medida que sufre daños. La salud se puede recuperar con runas verdes, que se pueden encontrar rompiendo objetos del escenario, matando a enemigos o bebiendo jarras de salud.



b. Poder de armadura*

Los Poderes de armadura son ataques especiales que Conan adquiere en el transcurso de la partida. Cuando activas un poder, este indicador se consumirá según los requisitos del mismo. Puedes rellenar el indicador absorbiendo runas azules de los enemigos y el entorno, o activando las piedras de poder que encontrarás durante la partida.

c. Canción de la muerte*

Este indicador muestra el nivel actual de Canción de la muerte. A medida que vayas matando enemigos, el indicador se irá llenando. Cuando esté completo, Conan podrá realizar ataques ultrapoderosos.

2. Icono de acción

Este icono muestra cuando hay objetos o acciones disponibles según el contexto. Puedes recoger espadas o escudos, abrir puertas, golpear cofres o realizar otras acciones cuando el icono de acción aparece.

3. Indicador de jefe*

Este indicador muestra el nombre del jefe contra el que estás luchando, y el medidor rojo indica su nivel de salud actual. A medida que ataques al jefe, su nivel de salud disminuirá.



4. Contador de combos

Cuando golpeas al enemigo varias veces en una rápida secuencia, aparece un contador que indica cuántos golpes has realizado. Si llega a un número suficientemente alto, puedes conseguir sorpresas especiales. También se tienen en cuenta los movimientos de combate excepcionales.

***Disponible más adelante en la partida.**

Menú de pausa



Pulsa  para detener la partida y acceder al menú de pausa. Una vez allí, pulsa el stick izquierdo o el mando D hacia arriba/abajo para resaltar una opción del menú y pulsa  para confirmar tu selección. El menú de pausa comparte algunas opciones con el menú principal.

REANUDAR PARTIDA

Vuelve a la partida.

CARGAR PARTIDA

Carga una partida guardada, pero pierdes el progreso de la partida en juego desde el último punto de guardado.

OPCIONES

Modifica las opciones del juego. Para obtener más información, consulta el apartado Opciones de la página 6.

ABANDONAR PARTIDA

Sal de la partida y vuelve al menú principal.



Acciones contextuales

Acciones interactivas

Durante la partida, Conan se encontrará con ciertos obstáculos o problemas que no se pueden resolver por medios normales. En estos casos, aparecerá un icono en la esquina superior derecha de la pantalla indicando que hay una acción contextual disponible. Pulsa **RB** para activarla y sigue las instrucciones en pantalla para completar la tarea.



Acciones de combate

Durante los combates, las acciones de contexto aparecerán en pantalla sin activar la acción, lo que te permite contraatacar, realizar movimientos letales especiales o atacar a un jefe vulnerable. Estas acciones se muestran en el centro de la pantalla en vez de en la esquina superior derecha.



OBJETOS Y ARMAS

Runas



Las runas verdes, rojas y azules son parte importante en la aventura de Conan. Restablecen la salud de Conan, le dan experiencia y rellenan su indicador de Poder de armadura.

Piedras de guardado



Estas piedras de color azul claro permiten a Conan guardar el progreso de su aventura. Solo tienes que ir hacia ellas, pulsar **RB** para activarlas y elegir una ranura para guardar la partida. Así, podrás reiniciar la partida desde este punto con tus armas y tu salud intactas.

Escudos



Los escudos solo se pueden combinar con espadas a una mano. Conan empuñará una espada con su mano derecha y sujetará un escudo con su mano izquierda. El escudo se puede utilizar para bloquear ataques, para golpear a un enemigo o incluso como arma arrojadiza. Las flechas solo se pueden bloquear con un escudo.

Cofres con tesoros



Los cofres con tesoros están llenos de bonificaciones de experiencia. Cuando los encuentres, pulsa **RB** para abrirlos.

Armas

Conan utiliza varias espadas y lanzas durante el juego. Puede equiparse con hasta dos espadas a la vez, o un arma a dos manos. Estos métodos se denominan Espadas a una mano, Espadas a dos manos y Espadas de manejo doble. Puedes bloquear ciertos ataques con estas armas.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Poderes de armadura

Conan consigue acceso a cuatro Poderes de armadura durante el juego. Estos poderes muestran su máximo rendimiento cuando se activan contra grupos de enemigos, pero también dan buenos resultados contra un solo enemigo.

1. Prisión de piedra

Los enemigos que se crucen en su camino quedarán petrificados por el miedo. De este modo, puedes eliminarlos rápidamente con una de las espadas de Conan.

2. Lluvia ígnea

Si se activa, empiezan a llover meteoritos del cielo. Cualquier persona o cosa que esté fuera del pequeño círculo de seguridad alrededor de Conan tendrá un despertar muy brusco.

3. Peste de cuervos

Este poder invoca a una bandada de cuervos que buscan y destruyen a los enemigos de Conan a la velocidad de la luz.

4. Vacío

Este ataque devastador abre un agujero en la tierra hacia otro mundo y arrastra todo lo que esté cerca al abismo.



Habilidades de combate



Las habilidades de combate son los combos y los ataques especiales que Conan tiene a su disposición. A medida que Conan derrota a enemigos, gana puntos de experiencia. Estos puntos se pueden gastar pulsando **BACK** y accediendo al menú Habilidades de combate. Selecciona el ataque que quieres aprender y pulsa **A** para comprarlo. Puede pulsar **B** para volver al juego. En esta pantalla, también puedes consultar el nivel de dominio de todos los ataques del juego. Cuando tengas dominado un movimiento, obtendrás bonificaciones cada vez que lo utilices.

Las habilidades de combate se dividen en tres secciones que corresponden a los tres tipos de manejo de armas: Espadas a una mano, Espadas a dos manos y Espadas de manejo doble. Los ataques que ya hayas aprendido aparecerán en blanco. Los ataques que puedes comprar se muestran en amarillo, y los ataques que aún no puedes comprar los verás en gris.

Cada grado de habilidad dispone de sus propios ataques y contraataques. Algunos ataques tienen requisitos previos. En tal caso, tendrás que adquirir el requisito para ese ataque antes de poder usarlo. Mejorar los ataques permite a Conan utilizar combos o ataques nuevos y más poderosos, lo que, a su vez, lo convierte en un guerrero más eficaz.

Doncellas



Por todo el mundo de Hiboria encontrarás doncellas, encadenadas y retenidas como prisioneras. Liberarlas es una hazaña noble, y lo que es aún más importante, gratificante.

Runas de triunvirato



Las Runas de triunvirato son conjuntos de tres marcas en el suelo que resplandecen cuando Conan se acerca. Si activas las tres en un período de tiempo concreto, Conan conseguirá mejorar una de las barras de la barra de energía principal.

CONSEJOS DE JUEGO

1. Bloquea y esquivas. La defensa es tu mejor aliada.
2. Utiliza el entorno. Fuego, picas, carros, rocas... cualquier cosa que encuentres.
3. Cambia de arma a menudo. Puede que aprendas un ataque útil con la práctica.
4. Lanzar a los enemigos es divertido.
5. Los ataques con dos armas son rápidos pero débiles. Utilízalos contra grandes grupos, no contra enemigos individuales grandes.
6. Los ataques a una mano son flexibles. Utilízalos contra enemigos con escudos.
7. Los ataques a dos manos son poderosos pero lentos. Utilízalos contra enemigos grandes y difíciles, pero no contra enemigos rápidos.
8. No te olvides de mejorar tus movimientos. Tienes que estar pendiente del indicador para saber cuándo hay un nuevo movimiento disponible.
9. Si no sabes adónde ir, mira hacia arriba. Puede que haya un camino que no habías visto.
10. Lanzar a los enemigos contra pinchos es aún más divertido.
11. Si te gusta Conan, lee las historias originales de Robert E. Howard. ¡Son alucinantes! Y Howard también creó otros personajes míticos. Lee todas sus obras.

ACUERDO DE LICENCIA

Su utilización del archivo prueba su aceptación de estar sujeto a estos términos

1. **PROPIEDAD.** El Software es, y seguirá siendo, un producto propiedad de THQ y sus proveedores. THQ y sus proveedores conservarán la propiedad de todas las patentes, propiedades intelectuales, marcas comerciales, nombres de marca, secretos comerciales y demás derechos de la propiedad relacionados con este Software o que radiquen en él. Con la excepción indicada en la Sección 2, Vd. no tendrá ningún derecho, titularidad ni interés sobre ni con respecto al Software. El Software se licencia (no se vende) para que lo utilice exclusivamente bajo los términos de este Acuerdo. Si acepta estar vinculado por todos los términos de este Acuerdo, sólo poseerá el soporte en el que se le ha facilitado el Software, y no el Software en sí.
2. **CONCESIÓN DE LICENCIA.** THQ le otorga el derecho, no exclusivo e intransferible, de hacer uso exclusivamente personal de un ejemplar del Software en el país en el que lo haya adquirido. Todos los demás derechos se los reserva expresamente THQ. No puede: (a) instalar el Software en varios ordenadores, compartirlo en multipropiedad ni hacer que esté disponible para varias personas, (b) descompilar el Software o invertir su programación, ni (c) exportarlo. Puede realizar una copia del Software exclusivamente como copia de seguridad, siempre y cuando reproduzca en ella todos los avisos de copyright y demás leyendas de confidencialidad o propiedad que se encuentren en el ejemplar original. Vd. acepta que THQ o sus proveedores pueden actualizar el Software en cualquier momento sin que al hacerlo incurran en ninguna obligación de proporcionarle a Vd. tal actualización con arreglo a este acuerdo.
3. THQ garantiza al comprador original de este producto THQ, que en el momento de compra en alguno de los estados miembros de la Unión Europea, el medio corporal a través del cual el software es comercializado estará libre de defectos materiales o de fabricación. Esta garantía se reconoce por un periodo de dos años a partir de la entrega del mismo, entendida como tal la fecha de compra que aparece en la factura o en el tique de compra, de conformidad con la Ley 23/2003, de 10 de julio, de Garantías de Venta de Bienes de Consumo. THQ responderá ante el comprador de cualquier falta de conformidad que exista en el momento de entrega del producto, en los términos y bajo las condiciones establecidas en la Ley 23/2003. THQ, sin cargo alguno para el comprador reparará o sustituirá el producto defectuoso, según lo que sea posible o más proporcionado en función de las circunstancias, siendo ésta la máxima responsabilidad que asume THQ. Para ello el comprador original del producto podrá dirigirse a:

THQ INTERACTIVE ENTERTAINMENT
ESPAÑA S.L., Avenida de Europa 19
Edificio I 1º B, Pozuelo de Alarcón
28224 Madrid, ESPAÑA.

This computer program and its associated documentation and materials are protected by both National and International copyright law. Storage in a retrieval system, reproduction, translation, hiring, lending, broadcast and public performances are prohibited without express written permission of THQ (UK) LIMITED.

4. LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD. LA RESPONSABILIDAD CONJUNTA DE THQ EN RELACIÓN CON ESTE ACUERDO Y EL SOFTWARE NO SUPERARÁ BAJO NINGÚN CONCEPTO EL PAGO DE LA LICENCIA RECIBIDO POR THQ A CAMBIO DEL SOFTWARE, SIN IMPORTAR LA FORMA DE LA ACCIÓN QUE DÉ LUGAR A TAL RESPONSABILIDAD (YA SEA CONTRACTUAL, EXTRA CONTRACTUAL U OTRA). NINGÚN PROVEEDOR DE THQ TENDRÁ RESPONSABILIDAD ALGUNA BAJO ESTA LICENCIA. THQ O SUS PROVEEDORES NO SERÁN RESPONSABLES BAJO NINGÚN CONCEPTO DE NINGÚN TIPO DE DAÑO INDIRECTO, EJEMPLAR, ESPECIAL, RESULTANTE O FORTUITO (INCLUYENDO, SIN LIMITARSE A ELLO, LA PÉRDIDA DE BENEFICIOS), NI AUNQUE THQ O TAL PROVEEDOR HAYA SIDO ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS. ALGUNAS JURISDICCIÓNES NO PERMITEN LA LIMITACIÓN NI EXONERACIÓN DE RESPONSABILIDAD POR DAÑOS RESULTANTES O FORTUITOS, DE MODO QUE LA ANTERIOR LIMITACIÓN O EXONERACIÓN PODRÍA NO APLICARSE A VD. THQ NO SERÁ RESPONSABLE DE NINGUNA RECLAMACIÓN DE TERCEROS QUE ESTÉ RELACIONADA CON EL SOFTWARE. LAS DISPOSICIONES DE GARANTÍA LIMITADA, REPARACIONES LIMITADAS Y RESPONSABILIDAD LIMITADA INCLUIDAS EN ESTE ACUERDO SON PARTE FUNDAMENTAL DE LA BASE DEL TRATO QUE THQ REALIZA POR EL PRESENTE DOCUMENTO, Y THQ NO PUEDE FACILITARLE EL SOFTWARE SIN TALES LIMITACIONES. ALGUNAS JURISDICCIÓNES NO PERMITEN LA LIMITACIÓN O EXONERACIÓN DE RESPONSABILIDAD, DE MODO QUE EL ANTERIOR DESCARGO PODRÍA NO APLICARSE PARA VD., EN CUYO CASO, LA DURACIÓN DE CUALQUIERA DE ESAS LIMITACIONES O EXONERACIONES DE RESPONSABILIDAD ESTARÁ LIMITADA A NOVENTA (90) DÍAS DESDE LA FECHA EN QUE VD. RECIBIERA EL SOFTWARE. ESTA GARANTÍA LE OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS. PUEDE QUE TENGA OTROS DERECHOS LEGALES DEPENDIENDO DE LA JURISDICCIÓN EN LA QUE SE ENCUENTRE.
5. TÉRMINO. Puede poner término a este Acuerdo en cualquier momento. Este Acuerdo finalizará automáticamente si incumple cualquiera de sus términos. Al finalizar éste, debe destruir el Software y la copia de seguridad que realizara con arreglo a este acuerdo (en caso de haberla).

ADESE

La **Asociación de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento** le agradece que haya comprado software original y le **INFORMA:**

- La copia de software es un delito establecido en los artículos 270 y siguientes del Código Penal.
- La realización de copias de software dará lugar a las responsabilidades legales que establece dicho código, incluidas penas de cárcel.
- La utilización de copias ilegales de software puede causar graves daños a su consola e infección por virus y pérdida irreversible de información en su Ordenador.
- La **Federación Anti Piratería (FAP)**, organización con estructura en toda España, dirige sus esfuerzos en la lucha contra la copia de software.
- Si usted tiene conocimiento de cualquier actividad que pudiera ser ilegal no dude en ponerse en contacto con la **FAP** en el teléfono **91 522 46 45** o a través de correo electrónico en la siguiente dirección **abog0042@tsai.es**

FAP
cine.video.tv

FRONTLINES

FUEL OF WAR



LUCHA EN UN MUNDO SUMIDO EN UN FUTURO DESESPERADO



PERSONALIZA LOS SISTEMAS DE SOLDADOS CON MÚLTIPLES ARMAS Y FUNCIONES ESPECIALIZADAS.



ENFRENTATE HASTA A 32 JUGADORES ONLINE MEDIANTE VOIP POR EQUIPOS



16+

www.pgi.info



XBOX 360 LIVE

KAOS
STUDIO

THQ

© 2007 THQ Inc. Developed by Kaos Studios. Kaos Studios, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live y los logotipos de Xbox son marcas comerciales del grupo Microsoft.

THQ CUSTOMER SERVICES

AUSTRALIA

Technical Support and Games Hotline
1902 222 448
Call costs **\$2.48** (incl GST) per minute
Higher from mobile/public phones

DEUTSCHLAND

Tel. **09001 505511**
(€ 0,99/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf.
abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **01805 605511**
(€ 0,14/Min. aus dem deutschen Festnetz, ggf.
abweichende Preise aus dem Mobilfunknetz)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

ESPAÑA

Correo: THQ Interactive Entertainment España S.L.U.,
Avenida de Europa 19, Edificio I 1º B,
Pozuelo de Alarcón, 28224 Madrid, ESPAÑA,
Tlf. **91 799 18 75** (De Lunes a Viernes de 10.00 a
14.00 horas y de 16.00 a 19.00 horas)

El precio de la llamada es el precio de una llamada convencional sujeto a los precios establecidos por cada compañía telefónica.

FRANCE

Trucs et astuces : **08 92 68 24 27** (0.34€ la minute)

ITALIA

È inoltre possibile accedere al nostro
Servizio Assistenza Tecnica:
E-mail: assistenza@thq.com
Telefonando a: **02 89418552**
Lunedì, Mercoledì e Giovedì dalle 14 alle 18.

Tariffa urbana per chiamate da Milano, interurbana per chiamate provenienti da altri distretti

NEDERLAND

Als je technische problemen met dit spel ondervindt,
kun je contact opnemen met de technische helpdesk
in Groot-Brittannië:

Telefoon **+44 87 06080047**
(nationale/internationale telefoontarieven
zijn van toepassing)

ma t/m vr 8.00 tot 19.00 (GMT)
za 9.00 tot 17.00 (GMT)

ÖSTERREICH

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

PORTUGAL

Informações de Jogos, Truques e Dicas,
liga: **256 836 273**
(Número sujeito ao tarifário normal da Portugal Telecom)
apoioaoconsumidor@ecofilmes.pt
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 17.00h às 19.00h
Todos os dias úteis

SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Liga: **707 236 200**
HORÁRIO DE FUNCIONAMENTO das 14.00h às 17.30h
Todos os dias úteis. Número Único Nacional:
€ 0,11 por minuto

SUISSE/SCHWEIZ/SVIZZERA

Tel. **+49 1805 705511** (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **spielinhaltliche** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Tel. **+49 1805 605511** (Die Kosten entsprechen
einem Auslandsgespräch nach Deutschland)
für **technische** Fragen
Mo.-Sa. von 11.00–21.00 Uhr

Internet: <http://www.thq.de/support>
(Online-Formular für schriftliche Anfragen)

UK

Telephone: **+44 (0)87 06080047**
(national/international call rates apply)
(Mon-Fri 8.00 am to 7.00 pm,
Sat 9.00 am to 5.00 pm)

Online:
Register your game at www.thq-games.com
for FAQs and full online support



STUNTMAN IGNITION™



DOMINA LAS ACROBACIAS
MÁS PELIGROSAS A GRAN
VELOCIDAD CON UNA
CONDUCCIÓN PRECISA.



AMPLIFICA LA ACCIÓN
IMPROVISANDO MANIOBRAS
TEMERARIAS



LUCHA CONTRA RIVALES
ESPECIALISTAS EN SETS DE
GRABACIÓN Y ESCENARIOS
MULTIJUGADOR



www.pegi.info



XBOX 360™ LIVE



© 2007 Conan Properties International LLC ("CPI"). CONAN™, CONAN THE BARBARIAN™, HYBORIA™ and related logos, characters, names, and distinctive likenesses are trademarks or registered trademarks of CPI. All Rights Reserved. Conan uses Havok™: © Copyright 2007 Havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Developed by Nihilistic Software. Nihilistic and its logo are trademarks of Nihilistic Software. Published and distributed by THQ Inc.

THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved.

All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live y los logotipos de Xbox, Xbox 360 y Xbox Live son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en EE.UU. y/o en otros países.